

**Умови
проведення Всеукраїнського
конкурсу з інформаційних
технологій для дітей та молоді
«iTalent»**

1. Загальні положення

- 1) Умови визначають порядок організації та проведення Всеукраїнського конкурсу з інформаційних технологій для дітей та молоді «iTalent» (далі – Конкурс).
- 2) Конкурс проводиться щороку у два сезони (кожне півріччя) на добровільних засадах за двома конкурсними програмами з ІТ проєктів та кіберспорту. На період дії карантинних обмежень у зв'язку із обмежувальними протиепідемічними заходами з метою запобігання поширенню на території України гострої респіраторної хвороби COVID-19, спричиненої коронавірусом SARS-CoV-2 конкурс проводиться один раз на рік.
- 3) Конкурс є відкритим для вихованців (учні, слухачі) закладів позашкільної, загальної середньої, професійної, вищої освіти з метою виявлення та підтримки обдарованих дітей та молоді, які здійснюють науковий пошук у сфері новітніх інформаційних технологій.
- 4) Основними завданням Конкурсу є:
 - залучення дітей та молоді до поглибленого вивчення інформаційних технологій;
 - розвиток інженерної думки серед учнівської молоді; допомога молоді у професійному самовизначенні;
 - організація змістовного дозвілля дітей та молоді.
- 5) Організаційно-методичне забезпечення проведення Конкурсу здійснює Український державний центр позашкільної освіти (далі – УДЦПО) спільно з Громадською організацією «Всесвіт у гармонії» (далі – ГО «Всесвіт у гармонії»), Молодіжною громадською організацією «Київський Інтелект Клуб» (далі – МГО «Київський Інтелект Клуб»).
- 6) Інформація про проведення Конкурсу розміщується на офіційному сайті УДЦПО udcpro.com.ua, на офіційному сайті Конкурсу italent.org.ua (далі – сайт Конкурсу).
- 7) Під час проведення Конкурсу обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

2. Організаційний комітет

- 1) Для організації та проведення Конкурсу створюються організаційний комітет (далі – оргкомітет).
- 2) Персональний склад оргкомітету Конкурсу затверджується наказом УДЦПО.
- 3) До складу оргкомітету Конкурсу входять представники організаторів, педагогічні працівники закладів позашкільної освіти, представники громадських організацій (за згодою).
- 4) Очолює оргкомітет голова, який визначає і розподіляє повноваження його членів, керує роботою з організації та проведення відповідного етапу Конкурсу.
- 5) Члени оргкомітету здійснюють організаційну роботу щодо проведення відповідного сезону та етапу Конкурсу та забезпечують порядок його проведення.
- 6) Секретар оргкомітету оформляє документи щодо проведення та підбиття підсумків відповідного етапу Конкурсу та сприяє висвітленню підсумків його проведення в засобах масової інформації.

3. Журі Конкурсу

- 1) Для проведення Конкурсу формуються журі, які забезпечують об'єктивність оцінювання конкурсних проектів та визначення переможців і призерів Конкурсу ІТ проектів.
- 2) Персональний склад журі Конкурсу затверджується наказом УДЦПО.
- 3) До складу журі Конкурсу можуть входити представники організаторів, педагогічні працівники закладів позашкільної, загальної середньої та вищої освіти, представники наукових установ і організацій, громадських організацій та приватних підприємств різної форми власності (за згодою).
- 4) До складу журі номінації не можуть входити особи, які є вчителями, кураторами, батьками або представниками учасників відповідної номінації конкурсу.
- 5) До складу журі в кожній номінації входять: голова журі, члени та секретар журі.
- 6) Журі очолює голова, який організовує роботу членів журі, проводить засідання журі, бере участь у визначенні переможців і призерів Конкурсу, підписує оціночні протоколи відповідного етапу.
- 7) Члени журі Конкурсу:
забезпечують об'єктивність оцінювання проектів учасників та їх презентацій під час проведення відповідного етапу Конкурсу; розміщують результати голосування на офіційному веб-сайті Конкурсу; заповнюють оціночні протоколи відповідного етапу

Конкурсу; визначають переможців та призерів відповідного етапу Конкурсу.

- 8) Оцінювання робіт здійснюється згідно критеріям оцінювання, що вказані на сайті www.italent.org.ua в описі відповідної номінації.
- 9) Усі оцінки журі, як на заочному, так і на очному турі є публічними і публікуються на сайті Конкурсу.
- 10) Секретар журі Конкурсу забезпечує зберігання, систематизацію, оформлення документів і матеріалів відповідного етапу Конкурсу.

4. Визначення та нагородження переможців і призерів Конкурсу

- 1) Особиста першість визначається за максимальною кількістю балів, набраних її учасниками на всіх етапах Конкурсу.
- 2) Учасники нагороджуються відповідно до місця в особистій першості: Фіналісти - нагороджуються дипломами УДЦПО за перемогу у Конкурсі та призами від спонсорів конкурсу (у разі їх наявності).
Учасники, що посіли з 4 по 10 місце I етапу - нагороджуються дипломами УДЦПО за кращу розробку.
Учасники, що зайняли місце нижче за 10 – дипломами УДЦПО за участь у Конкурсі.
- 3) Кількість фіналістів для кожної номінації Конкурсу визначається окремо та розміщується в описі відповідної номінації на сайті Конкурсу.
- 4) Підсумки Конкурсу оприлюднюються на офіційних сайтах Конкурсу, УДЦПО протягом місяця після його завершення.
- 5) Проекти учасників Конкурсу публікуються на технічній платформі Конкурсу або на сайті Конкурсу.

5. Авторські права

- 1) Всі права авторів захищені законом «Про авторське право».
- 2) Автори, що надсилають свої роботи на Конкурс, безоплатно передають організаторам Конкурсу право вільного використання і надання широкого доступу до цих матеріалів в межах веб-сайту конкурсу.
- 3) Організатори Конкурсу залишають за собою право некомерційного використання поданих на Конкурс робіт, наприклад при підготовці атрибутики конкурсу, каталогу робіт, презентацій, тощо. При цьому обов'язковим є посилання на автора роботи.
- 4) Вихідні файли робіт з розширенням *.ppt, *.psd, *.cdr, *.fla, *.tbs, *.max, *.blend та інші надаються з навчальною метою.
- 5) Повне або часткове копіювання іншими особами творчих робіт, розміщених на веб-сайті конкурсу, заборонене, узгодження використання матеріалів обговорюється з їх авторами.

- 6) Усі матеріали Конкурсу використовуються виключно в некомерційних цілях, відповідальність за несанкціоноване копіювання і комерційне використання будь-яких матеріалів несуть особи і організації, що неправомірно використали ці матеріали.

Конкурс ІТ проектів

6. Учасники Конкурсу ІТ проектів

- 1) Участь у Конкурсі беруть учні (вихованці) закладів позашкільної, загальної середньої, професійної, вищої освіти.
- 2) Окремі номінації Конкурсу проводиться в наступних вікових категоріях:
молодша – для учасників віком від 8 до 14 років включно;
старша – для учасників віком від 15 до 18 років включно;
об'єднана - для учасників віком від 8 до 18 років включно;
студентська - для учасників віком від 15 до 24 років включно.
Вік учасників визначається станом на дату початку приймання робіт, а саме 12 грудня 2021 року.
- 3) Кількість учасників:
І етап: необмежено.
II етап: учасники, що зайняли три перших місця у відповідній номінації I етапу кожної вікової категорії (якщо інше не сказано в описі відповідної номінації на сайті Конкурсу).
- 4) Для участі в Конкурсі необхідно зареєструватися через сайт Конкурсу та подати конкурсні роботи організаційному комітету через офіційний сайт Конкурсу iTalent.org.ua (далі - сайт Конкурсу).
- 5) У процесі реєстрації до бланка заявки вносяться особисті дані учасника, дані про навчальний заклад та інші дані.
- 6) Учасники Конкурсу зобов'язані дотримуватись вимог Умов проведення, програми Конкурсу, норм поведінки, правил техніки безпеки та експлуатації обладнання та приладів.
- 7) Кожен учасник має право приймати участь не більше ніж в 3 номінаціях. В одній номінації учасник може подати не більше, ніж одну роботу.
- 8) На Конкурс приймаються роботи, які були зроблені авторами самостійно. Всю відповідальність за оригінальність та авторство використаного матеріалу несе учасник конкурсу.

7. Умови проведення Конкурсу ІТ проектів

- 1) Конкурс проводиться у два етапи:

I етап відбірковий (заочний, онлайн): реєстрація, подача робіт.
Термін проведення: з 12 грудня 2021 року по 31 березня 2022 року.
Результати I етапу: 5 травня 2022 року.

II етап фінальний (заочний, онлайн): Захист та презентація робіт.
Термін проведення: 27 - 29 травня 2022 року.

2) Формат проведення Конкурсу:

I етап: Онлайн. Усі учасники мають зареєструватись через сайт Конкурсу та подати свої роботи у відповідній формі. Детальніше у розділі «Порядок реєстрації і прийому робіт Конкурсу ІТ проектів» цих умов конкурсу.

II етап: Онлайн захист робіт з презентацією. Формат та регламент проведення захисту буде повідомлено учасникам II етапу окремо.

Конкурс проводиться у наступних номінаціях:

«2D-анімація»

«2D графіка»

«3D графіка»

«GAMEDEV»

«SCRATCH»

«Web Application»

«Web Front – End»

«Апаратна Розробка»

«Відео Мейкінг»

«Програмна Розробка»

«Сайт на конструкторі»

«Саунд дизайн»

«Студентська ART»

«Студентська TECH»

«Студентська Бізнес»

«Цифрова фотографія»

3) Теми та критерії оцінювання по номінаціях розміщуються у відповідному розділі сайту Конкурсу.

4) Для участі в одній номінації учасник подає один проект.

8. Порядок реєстрації і прийому робіт Конкурсу ІТ проектів

5) Усі учасники та команди обов'язково самостійно реєструються на сайті Конкурсу і самостійно подають свої роботи через веб-інтерфейс.

- 6) Під час завантаження роботи учасник вказує категорію, до якої відноситься робота, та заповнює необхідну описову інформацію щодо цієї роботи у полі електронної форми на сайті.
- 7) Роботи, що поступили на конкурс, авторам не повертаються і не рецензуються.
- 8) Робота має відповідати технічним вимогам, що вказані на сайті
- 9) Правила відмови в реєстрації робіт. Оргкомітет та члени журі залишають за собою право відхиляти:
 - Роботи, що містять рекламну інформацію.
 - Роботи з наявністю: нецензурних і грубих виразів; пропаганду насильства, куріння, вживання алкоголю.
 - Роботи, що містять порнографію і посилання на ресурси, що містять порнографічний характер.
 - Роботи із закликом до порушення чинного законодавства і висловів расистського характеру.
 - Роботи, що порушують закон «Про авторське право».
 - Роботи з недотриманням правил і технічних вимог, встановлених даними Умовами.

Конкурс з кіберспорту

В 2021 – 2022 роках конкурс з кіберспорту проводиться ГС «Українська професійна кіберспортивна асоціація». З умовами участі, етапами проведення, дисциплінами та регламентом проведення конкурсу можна ознайомитись на сайті urea.com.ua.