



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
УКРАЇНСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ ЦЕНТР ПОЗАШКІЛЬНОЇ ОСВІТИ
(УДЦПО)

Кловський узвіз 8, м. Київ, 01021; (044) 253-75-25; +38 (050) 566-89-50; +38 (097) 751-98-81
E-mail: udcpou@gmail.com; estetudcpo@gmail.com; texnudcpo@gmail.com; <http://udcpo.gov.ua>

Від 10.04.2024 р. № 04-10

На № _____ від _____ 20 _____ р.

Керівникам закладів освіти,
що забезпечують здобуття
позашкільної освіти за
науково-технічним напрямом

Про проведення Всеукраїнського
командного турніру з програмування

У травні - липні 2024 року планується проведення Всеукраїнського командного турніру з програмування (далі – Турнір).

Умови проведення Турніру додаються.

Організатори турніру: Благодійний фонд «Star For Life Ukraine» у співпраці з Українським державним центром позашкільної освіти. Партнер Турніру: Державний університет інформаційно-комунікаційних технологій.

До участі у Турнірі запрошуються команди з 3-5 учасників, які здобувають середню освіту у закладах освіти України, починаючи з 8-го класу. Команди можуть утворюватись учасниками з різних закладів освіти.

Для участі у Турнірі необхідно до 30 квітня 2024 року зареєструвати команду учасників, заповнивши Google-форму за посиланням: <https://shorturl.at/oAR48>

Контакти для отримання додаткової інформації у організатора Турніру: myroslava.oseredchuk@starforlife.org.ua, +380961230493, Мирослава Осередчук, ismismif@gmail.com +380501001904, освітній лідер Сергій Іщеряков, <https://www.sflua.org/uk/general-8> сторінка Турніру на сайті Організатора

Додаток : згадане на 2 арк. в 1 прим.

Директор

Геннадій ШКУРА

Юрій Демедюк

УМОВИ

проведення Всеукраїнського командного турніру з програмування

1. Всеукраїнський командний турнір з програмування (далі – Турнір) проводиться відповідно до Закону України «Про освіту», Закону України «Про позашкільну освіту», Положення про Всеукраїнські відкриті заходи із спортивно-технічних видів спорту та інших напрямів технічної творчості серед дітей та учнівської молоді, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 13.11.2017 року № 1468, зареєстрованим в Міністерстві юстиції України 05.12.2017 року за № 1471/31339.

2. **Мета проведення Турніру:** залучення дітей, які здобувають середню освіту, починаючи з 8-го класу, до сучасного ІТ із максимальним використанням об'єктно-орієнтованих, функціональних та промислових елементів розробки програмного забезпечення, у тому числі на серверному та клієнтському рівнях (Back-End & Front-End Software Development).

3. **Організація та керівництво проведенням Турніру** здійснюється організаційним комітетом Турніру, персональний склад якого затверджується спільним рішенням співорганізаторів Турніру.

4. **Турнір проводиться у два етапи:**

відбірковий (онлайн) етап - серед усіх зареєстрованих команд,

фінальний (офлайн) етап - серед команд, що були допущені до фіналу за результатами відбіркового етапу.

Максимальна кількість фіналістів - 15 осіб.

Участь у відбіркового та фінальному етапах Турніру для учнів є безкоштовною.

Місце проведення фінального етапу Турніру - с. Верхній Ясенів Верховинського району Івано-Франківської області.

5. **Строки проведення Турніру:**

- 10 - 30.04.2024: інформування, реєстрація команд;

- 01.05.2024: публікація завдання на відбірковий етап Турніру та списків команд;

- 01.05.2024 - 15.06.2024: виконання командами завдання відбіркового етапу;

- 01.05.2024 - 31.05.2024: проведення онлайн консультацій з промислових елементів проєктної розробки;
- 16.06.2024 - 30.06.2024: оцінювання робіт;
- 01.07.2024: оголошення результатів відбіркового етапу Турніру;
- 01.07.2024-15.07.2024: комунікація із фіналістами, запрошення до фіналу;
- 18.07.2024 - 27.07.2024: фінальний етап Турніру;
- 26.07.2024: оголошення результатів фіналу Турніру.

6. Учасники турніру: команди з 3-5 здобувачів освіти з одного або різних закладів освіти України.

7. Склад розробників завдання та журі: експерти інформаційних технологій, які представляють міжнародних лідерів галузі, зокрема компанії групи Danir, Sigma Software, Nexer та інші (Україна, Швеція, Данія).

Персональний склад журі визначається організаційним комітетом Турніру після завершення реєстрації команд учасників.

8. Оцінювання робіт здійснюватиметься за наступними критеріями:

- якість коду (основний критерій),
- повнота функціоналу,
- якість проєктного менеджменту.

Більш розгорнуто критерії оцінювання робіт буде опубліковано разом із завданням відбіркового етапу турніру 01.05.2024.

З метою забезпечення прозорості оцінювання результатів програмні коди всіх учасників відбіркового та фінального етапів буде опубліковано для відкритого доступу.

9. Онлайн консультації з промислових елементів проєктної розробки (ознайомлення із елементами командної роботи, використанням систем контролю версій, документуванням та покриттям коду тестами, тощо) безкоштовно здійснюватимуться промисловими розробниками ІТ-компаній України – студентами Державного університету інформаційно-комунікаційних технологій протягом травня 2024 року.